



ESTADO DO CEARÁ
PREFEITURA MUNICIPAL DE MOMBAÇA



AVISO DE ABERTURA DAS PROPOSTAS DE PREÇOS DA TOMADA DE PREÇOS Nº 001/2023GAPR-TP-GABINETE DO PREFEITO.

AVISO DE CONTINUIDADE DE LICITAÇÃO E ABERTURA DAS PROPOSTAS DE PREÇOS - MUNICÍPIO DE MOMBAÇA - CE GABINETE DO PREFEITO - TOMADA DE PREÇOS Nº 001/2023GAPR-TP - CONTRATAÇÃO DE PESSOA JURÍDICA PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE ASSESSORIA E CONSULTORIA JURÍDICA.

O Gabinete do Prefeito do Município de Mombaça, no exercício de suas atribuições legais e em conformidade com a Lei Federal 8.666/93, vem a público comunicar o seguinte:

1. Continuidade do Procedimento Licitatório:

Dando sequência ao processo de Tomada de Preços nº 001/2023GAPR-TP, relativo à contratação de pessoa jurídica para a prestação de serviços de assessoria e consultoria jurídica junto ao Gabinete do Prefeito, informamos que o procedimento licitatório em questão continuará.

2. Confirmação de Manutenção das Propostas de Preços:

Todas as empresas habilitadas na fase anterior foram convocadas para confirmar a manutenção de suas propostas de preços. O prazo para a manifestação de "manutenção da proposta de preços" foi de 05 (cinco) dias úteis, a contar a partir da data da divulgação do aviso e sua publicações nos portais de transparência.

3. Formas de Manifestação:

As empresas habilitadas poderiam confirmar a manutenção de suas propostas de duas maneiras:

- Apresentando uma nova carta proposta.
- Emissão de uma declaração de conformidade de acessibilidade.

4. Abertura das Propostas de Preços:

Após o término do prazo para manifestação de manutenção das propostas, determinamos para o próximo dia 07 de Novembro as 14h a abertura das propostas de preços das empresas habilitadas que se manifestaram em manter a sua proposta apta ao referido certame.

Este aviso visa cumprir as disposições legais previstas na Lei Federal 8.666/93, garantindo a transparência e a legalidade do processo licitatório.

Mombaça/CE, aos 31 de outubro de 2023.


NEY WERBSON MOREIRA ALVES
CHEFE DE GABINETE DO PREFEITO